

WYKAZ SESJI RPG

HALA A | stanowisko nr 313 - STREFA RPG

DZIEŃ	GODZINA	TEMAT MISTRZ GRY	LICZBA GRACZY	CZAS GRY	WIEK	OPIS
PIĄTEK – 17.10.2025	17:00- 21:00	Kamienne łańcuchy Michał Misztal „Kumo” System Dragonbane	3-5	4 h	18+	To miała być chwila wytchnienia dla grupy awanturników. Nocleg w wioskowej gospodzie, ciepła kolacja i miękkie łóżko. Niestety, los chce inaczej: już wkrótce kłopoty spadną na spokojną osadę, a poszukiwacze przygód będą mieli ręce pełne roboty... i to niekoniecznie takiej, jakiej się spodziewali. Triggery: niewolnictwo, przemoc
PIĄTEK – 17.10.2025	20:00-24:00	Kołysanka o Szkarłatnym Księżycu System: Warhammer Fantasy Roleplay, 4 edycja Prowadzący: Patryk Sztajdel (3k6 Kolektyw)	4-5	4 h	18+	Uwaga: Poziom doświadczenia: wymagana podstawowa znajomość systemu. Na odludnych wrzosowiskach Imperium kryje się wieś, której mieszkańcy noszą sznury z czerwonej wełny oraz znaczą swoje domy dziwnymi symbolami. Lokalny szlachcic wysłał Was do zbadania sprawy i rozwiązania problemu nim inkwizycja się o nim dowie. Czy dotrzecie do sedna sprawy? Triggery: horror, mroczny klimat, jednostrzał, filmowe sceny, tajemnica
PIĄTEK – 17.10.2025	21:00-01:00	„Pośród prastarych drzew", Jakub Sikorski, Zew Cthulhu 7. Edycja	4	4 h	16+	Opis: Porwano córkę miejscowego przemysłowca. Przekazanie okupu kompletnie nie wyszło i zakończyło się strzelaniną na obrzeżach Lasu Narodowego Green Mountain. Porywacze uciekli z powrotem w gęstwinę, zabierając ze sobą dziewczynę i okup. Badacze muszą uratować dziewczynę, dopaść przestępców i doprowadzić ich przed oblicze sprawiedliwości. Problem w tym, że w lesie czeka na nich więcej, niż można by się było spodziewać... Na sesję zapraszam zarówno początkujących, jak i doświadczonych graczy. W czasie jej trwania skorzystamy z uproszczonych zasad. Posłużę się zmodyfikowaną wersją scenariusza z Księgi Strażnika.
SOBOTA – 18.10.2025	11:00-21:00	Pokaz gry "Karhorra RPG" – Michał Gralak, Jacek Rybiński, Monika Drozd-Rybińska, Łukasz Waszczuk, Ernest Smutalski.	Gra pokazowa	cyklicznie	18+	Karhorra to gra RPG inspirowana klasykami kosmicznego horroru i powieści gotyckich, w której gracze wcielają się w postaci Sawantów – adeptów wielkich nauk, mierzących się z Anomaliami wypaczającymi rzeczywistość oraz Abominacjami, ohydny strażnikami sprzeczności.. Karhorra oparta jest na zmodyfikowanej mechanice YZE (Year Zero Engine) i korzysta ze standardowych kości k6. Mroczne Oświecenie - Głodny umysł to żyzny grunt dla potworności. A tam gdzie koszmara zdążyła zapuścić korzenie, rozkwitnie niewypowiedziana groza. W świecie, w którym uniwersyteckie gmachy przypominają bardziej prastare świątynie niż akademickie mury, to Sawanci - świeccy kapłani liczb - zdają się stać najbliższą bogów. Gotyckie wieże wznoszą się ku niebu na podobieństwo dawnych katedr, a w majestatycznych aulach wykładowych rozbrzmiewają podniesione głosy wielkich uczonych. Zapisane na czarnych tablicach formuły matematyczne kryją w sobie opis praw

						rzeczywistości, zrozumiały tylko dla wtajemniczonych. Zaledwie nieliczni zdają sobie sprawę z tego, że zapiski te stanowią pierwszą linię obrony przed szyderczym i obcym duchem, nieustannie próbującym wdrzeć się do naszego świata. Sawanci to wybitnie uzdolnieni badacze, matematycy, śmiałkowie gotowi poszerzać granice ludzkiej percepcji, rewelatorzy tajemnic, ale przede wszystkim strażnicy ludzkiego dominium...
SOBOTA – 18.10.2025	11:00-15:00	Tytuł: "Makabryczny Ogród"- sesja w autorskim systemie BREACH 01 opartym na rzutach kośćmi k6. Autor: Marcin "MadMonk" Majewski	3-4	4 h	18+	Opis: W Ogrodzie Botanicznym otworzyła się Wyrwa – rozdarcie w rzeczywistości, które sprowadza do naszego świata obce prawa natury. Część roślin zgniła, inne wystrzeliły w groteskowym rozkwicie, a jeszcze inne zaczęły przypominać ludzkie organy i sylwetki – jakby sama flora uparcie próbowała naśladować człowieka. Waszym zadaniem jako Herosów jest zejście do Wyrwy i zniszczenie jej Serca – istoty lub przedmiotu, który spaja ze sobą te sprzeczne światy. Wielu badaczy i śmiałków próbowało wcześniej, lecz nikt nie zdecydował się wrócić. Czy odważycie się przekroczyć granicę zieleni i rozkładu? Czy znajdziecie w tym miejscu ogród, cmentarz... czy może makabryczne lustro dla własnego człowieczeństwa?
SOBOTA – 18.10.2025	12:00-16:00	Nazwa sesji: pierwsze kroki awanturnika Łukasz Orszulik System Jedyny Pierścień	4	4 h	18+	Młoda drużyna awanturników otrzymuje swoje pierwsze poważne zlecenie od kupca z Bree. Z obozu robotników wysłanych na wrzosowiska i kurhany dawnego królestwa od tygodni nie nadchodzą żadne wieści. Miejscowi wspominają o dziwnych zdarzeniach, których lepiej nie sprawdza po zmroku. Co naprawdę kryje się wśród mgieł i zapomnianych ruin? Czy młodzi poszukiwacze przygód podążają swojemu pierwszemu wyzwaniu? To opowieść o pierwszych krokach ku wielkim czynom — trochę tajemnicy, odkryć i wyborów, które zadecydują o losach drużyny. Sesja szczególnie skierowana dla nowych graczy – zasady będą tłumaczone na bieżąco, a najważniejsze jest wspólne opowiadanie historii. Triggery: przemoc
SOBOTA – 18.10.2025	13:00-17:00	„Demony na Rozdrożu", Jakub Sikorski, Miasto Mgły	4	4 h	16+	Wieki temu, gdy do Miasta przybyli pierwsi osadnicy, w mieście wciąż żywej starej wiary wybudowano kościół pod wezwaniem św. Kazimierza. Liczono, że w ten sposób uda się zmienić miejscową ludność i ograniczyć oddziaływanie ich dzikich praktyk na Miasto. W rzeczywistości to Mythos Świętej Wiary, demonstrując swoją siłę, przybył do Miasta, aby zabezpieczyć i kontrolować uświęcone miejsce. Jednak po latach kościół popada w ruinę, co stawia pod znakiem zapytania skuteczność trwającej w tym miejscu władzy. Do rozgrywki zapraszam przede wszystkim graczy niedoświadczonych, gdyż również stawiam pierwsze kroki w tym systemie. Akcja gry będzie się działa w Lublinie, dlatego też musiałem dokonać odpowiednich korekt scenariusza.
SOBOTA – 18.10.2025	13:00-17:00	Sesja: Upiór z Bechafen Prowadzący: Wojciech Bubeta	4-5	4 h	18+	Bechafen, stolica Ostermarku w największym stopniu wydaje się definicją słowa depresja. Wysokie i wąskie budynki z ciemnego drewna Wielkiego Lasu uchylają się pod dziwnymi kątami tworząc mroczne korytarze tego już i tak ponurego miejsca. Nie pomagają również typowe zachowanie obywateli. Skłonnych do melancholii, umiłowania śmierci i gloryfikacji jej w każdym aspekcie życia. Wieści

						powtarzane przez podróżnych twierdzą, że miasto przeżywa obecnie bardzo ciężki okres. Na traktach plotkuje się, że po mieście grasuje tajemniczy morderca, który bez powodu atakuje zwykłych ludzi w biały dzień, pozostawiając ich w okropnych męczarniach. Z każdym kolejnym gardłem przekazującym te słowa morderca staje się coraz bardziej bezwzględny, liczba ofiar rośnie, świadków jest co nie miara a opisy katuszy odbierają zmysły. Tak przynajmniej powtarza tłuszcza i wędrowni plotkarze a prawda pozostaje dopiero do odkrycia. Faktem jest, że głośna sprawa i oferta sowitej nagrody za rozwiązanie zagadki zadziałała na wyobraźnię poszukiwaczy przygód. Sesje w klimacie śledztwa na mechanice i mrocznym świecie Warhammera 2 ed. Gracze mają za zadanie wsiąknąć w świat przedstawiony oraz rozwiązać sprawę, która mrozi krew w żyłach lokalnej ludności.
SOBOTA – 18.10.2025	14:30-19:30	Tytuł: Kociółek Olbrzymów Prowadząca: Paulina „Perulina” Janicka	3-4	4-5 h	15+	Poszukiwacze przygód trafiają do dziwnej doliny, gdzie fauna i flora są znacznie większe i ulegają gigantyzmowi. Dotyczy to także humanoidów, którymi są olbrzymy. Z doliny niełatwo uciec. Wszystko może spróbować cię zjeść — chyba że ty zrobisz to pierwszy. Jedyną szansą na ucieczkę są olbrzymy, które mogą pomóc opuścić dolinę, ale mają jeden warunek: trzeba przygotować im posiłek, który ich zadowoli.
SOBOTA – 18.10.2025	16:00-20:00	Ostatnia (Nie)Wola Aleksander Piotr Głowacki System Delta Green	4	4 h	18+	Zmarły przyjaciel Każdy z was dostał prosty rozkaz, Stawi się w kafejce "Amber's" w stanie [Utajniono]. Wasz kontakt agent [utajniono] przekazał operatorom informacje co do operacji "last day"[odtajniono na wniosek agenta dowodzącego H.S.] Celem operacji "Last Day" jest odnalezienie dokumentów które przetrzymywał jeden z waszych przyjaciół z organizacji [utajniono]. Dnia [utajniono] odnaleziono jego ciało z licznymi ranami kłutymi i [utajniono]. Podejrzewamy że w jego mieszkaniu mogą znajdować się akta operacyjne nr.[utajniono]. [wszelkie dane przekazane w tym zleceniu są poufne i ściśle tajne. Wyciek informacji spowoduje terminację kontraktu] Triggery: Niewola, opętanie, opisy tortur, załamanie psychiczne
SOBOTA – 18.10.2025	16:00-20:00	Tytuł „W miasteczku Ashen Arch” system Frontier Scum Prowadzący: Psychalgia	4	1 h	18+	W miasteczku Ashen Arch nieumarli nie chcą pozostać pod ziemią. Pogłoski się niosą o pakcie z diabłem starego kaznodziei, a to wabi jak muchy do mięsa pechowych włóczęgów liczących na nagrodę od zdesperowanych mieszkańców. Na miejscu poszukując rozwiązania znajdą sedno problemu.
NIEDZIELA – 19.10.2025	10:00-15:00	Cyberpunk Mikołaj Worszyło Tytuł: "Cybermesjasz"	4-5	5 h	18+	Kilka dni temu coś poszło bardzo, bardzo źle w jednej z podziemnych klinik. Plotki mówią o operacji, która miała być szybka, cicha i bez śladu. Fixer, który nadzorował całą akcję, podobno się pomylił. Zamiast rutynowego wszczepu ktoś dostał coś, czego absolutnie nie powinien. Od tamtej pory w mieście wrze. Jedni mówią o implantach pełnym danych korporacyjnych. Inni — o eksperymentalnym oprogramowaniu. Jeszcze inni — że pacjent wcale nie był zwykłym człowiekiem, tylko pionkiem w grze znacznie większych graczy. Problem w tym, że gość zniknął. Jakby rozpułnął się w powietrzu. Zero śladów, żadnych nagrań, żadnych kontaktów. A jednak... w sieci

						zaczęły pojawiać się dziwne rzeczy. Anonimowe transmisje, zaszyfrowane komunikaty, a nawet plotki o jakimś „kulcie”, który rósł wokół zaginionego, jakby stał się cyfrowym mesjaszem. Jeżeli już, jakimś cudem, uda się odnaleźć tego człowieka-ducha, wtedy pojawi się prawdziwe pytanie: co zrobić z nim i tym, co ma w głowie? Triggery: Narkotyki, seks, przemoc, teorie spiskowe
NIEDZIELA – 19.10.2025	10:00-15:00	Franciszek Barszcz Tytuł „Czarodziejki z WywernaPlace”	4-5	5	16+	Fabula: Cztery czarodziejki z lokalnej aretuzy wzorowane na sadze Winx walczą z potworami rodem z Dark Souls.
NIEDZIELA – 19.10.2025	11:30-15:30	Mówcie mi „wuju” [sesja RPG] Jakub Zapala	4	4	18+	Opis: Lord Miann MacRowan to bogacz o tajemniczej przeszłości. Niewielu miało okazję odwiedzić jego posiadłość. Opowiada się o nim niestworzone rzeczy. Przede wszystkim zaś: jest stary i nie ma dziedzica. Więc to, że wystął do Was osobiste zaproszenia, w których mówi, byście nazywali go „wujem”, daje Wam pewną nadzieję na zmianę Waszego losu. W końcu potężny i bajecznie bogaty wuj trafia się mało komu!
NIEDZIELA – 19.10.2025	13:00-15:00	Tytuł: Rzut monetą System: Savage worlds Prowadzący: Krzysztof "Grein" Wach	2-4	2	16+	Opis: Jest rok 2001. W USA jest łącznie 8,315 banków. w stanie Pensylwania jest ich 184. Na waszym celowniku jest jeden. Woodforest National Bank. Każde z was ma powód żeby dostać się do środka. Każde z was ma umiejętności żeby to zrobić. Ostatni miesiąc przygotowań zbliża się do momentu kulminacyjnego. Włamcie się do środka i odmieńcie swoje życie.